Come iscriversi ai giochi della Fiera del libro
Libri in gioco e Play Book

Sono 3 i passaggi da fare questôanno per lôiscrizione ai giochi
2 di questi servono a fare di voi utenti del sito e a costruire il vostro profilo personale (e professionale) e non dovranno essere ripetuti in futuro
Essere utente del sito vi permetterà di volta in volta di accedere ad altri servizi senza dover inserire daccapo tutti i vostri dati.
Arrivati sulla pagina di libri in gioco o di play book vi viene chiesto di inserire una mail e una password
Potete farlo solo se vi siete precedentemente registrati sul nostro sito se non lôavete ancora fatto ecco qui una spiegazione della procedura

1 registrati come utente del sito, crea il tuo profilo
Sulla pagine dei giochi troverete la seguente dicitura
se non sei ancora registrato *clicca qui e crea il tuo profilo*
La registrazione è personale e richiede i seguenti dati:
nome, cognome, mail personale, password di almeno 6 caratteri; assenso privacy e assenso invio informazioni
riceverete immediatamente una mail allôindirizzo di posta inserito per la registrazione
la mail contiene un link cliccate sul link e si aprirà una finestra per confermare lôattivazione del vostro profilo, cliccate su *sblocca* e il vostro profilo sarà attivato

2 arricchimento del vostro profilo , configura ruolo o professione
A questo punto vedete il vostro profilo con i dati inseriti si qui e vi si offre la possibilità di fornire i dati professionali cliccando su *Configura ruolo professionale* (per iscrivere la squadra è necessario configurare il vostro profilo e appartenere alle categorie degli insegnanti o dei bibliotecari)
Con diversi menù a tendina procederete ad inserire professione, e i dati inerenti la vostra scuola o biblioteca: provincia, comune, cap, ordine, nome, indirizzo, telefono, fax, e-mail, eventualmente sito internet. Per procedere dopo ogni inserimento di un dato cliccate sul bottone *seleziona*
Quando vi verrà chiesto il nome della scuola (es: Gramsci, Pirandello..) con ogni probabilità non lo troverete nel menù a tendina e dovrete cliccare su *aggiungilo*
Quando avrete completato la pagina con i dati della scuola cliccate su *invia*
A questo punto vedrete i dati del vostro profilo aggiornati

3 - iscrizione al gioco

Nella maschera di iscrizione al gioco vi si chiede di inserire i vostri dati di utente del sito, cioè Mail e Password .

Cliccate sulla freccetta ñ**>ò** : se avete completato con successo se fasi 1 e 2 il sistema vi riconoscerà.

Nella schermata successiva vi si chiede di inserire la tipologia della squadra (medie o elementari, ma solo per Libri in gioco), il nome della squadra, che può essere a vostra scelta, ma composta da almeno 6 caratteri (numeri, lettere), una password di almeno 8 caratteri e il numero dei giocatori che compongono la squadra.

Data la conferma passerete alla pagina successiva, dove troverete elencati i dati che avete inseriti e il messaggio:

Lõiscrizione della squadra è andata a buon fine.

A questo punto potete uscire o inserire un'altra squadra

Per ogni squadra iscritta il sistema genererà per voi un indirizzo mail

nomesquadra@giochi.fieralibro.it

Questa è la mail che la squadra utilizzerà per giocare (solo per giocare!)

Entro il 12 febbraio riceverete, sulla casella email personale che avete comunicato al momento della registrazione, le istruzioni per attivare e utilizzare la nuova casella di gioco.

Per dubbi o problemi scriveteci o contattateci .

scuola@fieralibro.it

0115184268 int. 900 o 909